1. Objectif

Optimisation des ressources réseaux pour garantir les performances

QOS selon les applications ou les utilisateurs

Mutualisé les ressources

1. Principe

Filtrer les données sur le réseau

Couche 3 (IP)

Critères de filtrage :

* Protocole / port
* Bande passante
* Source et destination
* Date et heure
* Etat du trafic réseau
* Itinéraire
* Latence

1. Limitation du trafique

Au moyen d’un algorithme

Seau percé

1. Ordomencement

Gestion de l’ordre de passage

FIFO : first in first out

Priorité

RR : Round Robin